

**;PROGRAM-7) SUBLW komutunun çalışmasını gösteren örnek program.**

**;Program h'05' sayısından h'04' sayısı çıkardıktan sonra STATUS**

**;saklayıcıda meydana gelen bit değişikliklerini portB'deki 8 LED'de gösterir.**

;Şekil 7 – 9 : PROG7.ASM programının akış diyagramı.

====PROG7.ASM====04/05/2005=====

LIST P=16F628A

INCLUDE "P16F628A.INC"

\_\_CONFIG\_RC\_OSC\_CLKOUT & \_WDT\_OFF & \_PWRTE\_ON & \_MCLRE\_ON & \_BODEN\_OFF &  
\_LVP\_OFF & \_DATA\_CP\_OFF & \_CP\_OFF

;------

BANKSEL TRISB ;BANK1'e geç

CLRF TRISB ;PORTB uçları çıkış

BANKSEL PORTB ;BANK0'a geç

CLRF PORTB ;PortB'deki LED'leri söndür.

BASLA

MOVLW h'04' ; W <-- h'04'

SUBLW h'05' ; W = h'05' - h'04'

MOVF STATUS, W ; STATUS'ü W saklayıcısına yaz

MOVWF PORTB ; STATUS'ü LED'lerde göster

DONGU

GOTO DONGU

END

;------

**;PROGRAM-8) SUBWF komutu kullanılarak oluşturulan döngüye örnek program.**

**;Bu programda SAYAC adlı bir saklayıcının içerisine döngünün tekrar**

**;sayısı konulmuştur. Döngünün her tekrarında INCF komutuyla SAYAC**

**;içerisindeki değer bir arttırılır. SUBWF komutuyla W saklayıcı içerisindeki**

**;sabit sayı karşılaştırılır. Karşılaştırma sonunda etkilenen sıfır**

**;(Zero) bayrağı kontrol edilerek döngü sona erdirilir.**

**;====PROG8.ASM====05/05/2015=====**

LIST P=16F628A

INCLUDE "P16F628A.INC"

\_\_CONFIG\_RC\_OSC\_CLKOUT & \_WDT\_OFF & \_PWRTE\_ON & \_MCLRE\_ON & \_BODEN\_OFF &  
\_LVP\_OFF & \_DATA\_CP\_OFF & \_CP\_OFF

;------

SAYAC EQU h'20' ;SAYAC saklayıcısını tanımla

BANKSEL TRISB ;BANK1'e geç

CLRF TRISB ;PORTB uçları çıkış

BANKSEL PORTB ;BANK0'a geç

CLRF PORTB ;PortB'deki LED'leri söndür.

BASLA

CLRF PORTB ;portB'yi sil

CLRF SAYAC ;SAYAC'ı sil

TEKRAR

MOVF SAYAC, W ;SAYAC'ı W'ye yükle(sıfırla)

MOVWF PORTB ;W saklayıcısını PortB'ye gönder

INCF SAYAC, F ;SAYAC ? SAYAC+1

MOVLW h'F5' ;W saklayıcıya h'F5' yükle

SUBWF SAYAC, W ;W ? SAYAC-W

BTFSS STATUS, 2 ;STATUS bit2=1 mi?

GOTO TEKRAR ;Hayır, TEKRAR'a git

DONGU

GOTO DONGU

END