

DENEY1

Amacı : PORTB'nin 0.biti yakılır.

```
====PROG1.ASM=====
LIST P=16F628A
INCLUDE "P16F628A.INC"
__CONFIG_XT_OSC & _WDT_OFF & _PWRTE_ON & _MCLRE_ON & _BODEN_OFF & _LVP_OFF &
_CP_OFF
;-----
ORG h'0000'
CLRF PORTB
BANKSEL TRISB
CLRF TRISB
BANKSEL PORTB
BASLA
BSF PORTB,0
DONGU
GOTO DONGU
END
;-----
```

DENEY 2

Amacı: Program ilk olarak PIC16F628A'ya B port'unun 8 ucunu da çıkış olarak tanıttacak. Daha sonra bu port'un ilk dört bit'ini lojik 1, sonraki dört bit'ini de lojik 0 yapacak. Son olarak program sonsuz bir döngüye girecektir.

```
LIST P=16F628A
INCLUDE "P16F628A.INC"
__CONFIG_XT_OSC & _WDT_OFF & _PWRTE_ON & _MCLRE_ON & _BODEN_OFF &
_LVP_OFF & _CP_OFF

CLRF PORTB ; PortB'nin içini sıfırla
BSF STATUS,5 ; BANK1'e geç
```

```
        CLR    TRISB           ; PortB'nin uçlarını çıkış yap
        BCF    STATUS,5       ; tekrar BANK0'a geç
;-----
;      Program bloğu
        MOVLW  0x0F           ; W saklayıcısına 0x0F'i yükle
        MOVWF  PORTB         ; W'yi portB'ye yükle
;-----
;      Sonlandırma bloğu
DONGU
        GOTO  DONGU
        END
;=====
```